

Q. 私はよく考えます、これはゲームなのか？ゲームとは何なのか！私が理解しているのは、相互作用があってこそゲームだということです。 いかがですか？

A.

ゲームは、

- ・ゴール（目的）がある
- ・ルールがある
- ・自発的参加がある
- ・フィードバックシステムがある

この視点では、「相互作用」は重要な要素の一つではありますが、絶対条件ではありません。ゲームとは、「一定のルールのもとで、目的をもって行われる、自由な活動」です。相互作用は重要なケースが多いですが、必須ではありません。また、あそび（play）とゲーム（game）の区別をつけると整理しやすいでしょう。あそびは、目的やルールが曖昧でも成り立ちます（例：砂場で遊ぶ）。一方、ゲームは、明確なルールや目標があります。（例：鬼ごっこ）